**Процесс работы**

|  |  |
| --- | --- |
| **Этап** | **Время (research включен)** |
| Gulp.  Прежде я не использовала Gulp, поэтому я начала со знакомства. Далее установка, подготовка к работе и настройка | 2 – 2.30 часа |
| Navbar.  Были небольшие сложности с дизайном навигации(много времени занял research, и этим я себя запутала).  Я присвоила position:fixed, после добавила hover() с чёрным цветом. Оставалось сделать так, чтобы активная ссылка оставалась чёрного цвета.  Я пыталась просто присвоить a:active этот дизайн, потом пробовала сделать то же для li, ul и самого nav.  Я знаю, что в bootstrap есть класс active, который отвечает за это в навигации, но мне не хотелось просто из-за активности ссылок подключать bootstrap. Вместо этого посмотрела, как класс active прописан в bootstrap и, основываясь на этом добавила его себе. | 3 часа |
| Личная информация.  Дизайн формы с годом рождения. В начале я использовала input type=“date”, потом меняла на select, снова возвращалась к input. Разобраться помог просмотр разных дизайнов dropdown menu, которые я преобразовывала под себя в codeopen.io.  Дизайн остальных форм. Состояние focus я сделала довольно быстро, было много различных примеров на просторах интернета, нужно было просто сделать под себя. Из трудностей были: дизайн курсора, вводимого текста и сделать так, чтобы при наличии введенного текста и убирании фокуса не срабатывала анимация(с данными трудностями разобраться не получилось). | 4.30 часа |
| Опыт.  Затруднения вызвал дизайн checkbox-ов, но оглядываясь назад, могу сказать, что их делать было интереснее всего.  Разобраться помог сайт <https://moderncss.dev/pure-css-custom-checkbox-style/>  Полезный сайт, на котором всё поэтапно понятно описано. | 3 часа |
| Знание JS.  Создание слайдера заняло больше всего времени, и до конца сделать его у меня всё же не получилось. | 4-5 часов |
| О себе.  Этот блок вызвал меньше всего трудностей, так как дизайн в целом был готовым за счет предыдущих блоков с input формами. Я не стала добавлять небольшую информацию на текст-подсказку, так как посчитала это лишним. У кнопки, касательно дизайна, я убрала обрамление при нажатии по умолчанию. Также, я не добавила никакого действия на кнопку, так как не нашла в макете скрытых слоёв или упоминаний об этом (в текстовом документе с дополнительной информацией также не было упоминаний). | 25 минут |

**Слайдер.**

Изначально, у меня не было представления, как я буду делать этот слайдер, поэтому я много времени тратила на research. Я поняла примерную логику(как мне кажется ☺ ). Нужно скрыть изначальные элементы track, thumb, и поверх них располагать свои элементы с нужным дизайном. Так я сделала, после этого меняла несколько раз код для способа создания формы track. Thumb затруднений не вызвал, так как я взяла код для SVG из макета.

Главное оставалось сделать так, чтобы при передвижении курсора часть шкалы заполнялась. И это сделать у меня не получилось(хотя я всё равно оставила примерный код в комментариях). Я смотрела как делают другие, большинство использовали метод, при котором шкала заполнялась «тенью» элемента thumb. В моём случае это явно не подходит, потому что курсор находится ниже шкалы заполнения. В других случаях делали слишком замудрёно, как мне казалось, что наверняка можно сделать попроще.

**Input формы.**

Во-первых, у меня не получилось изменить курсор. После research-a я поняла, что прямых способов придания стилей курсору нет (что очень огорчает). Поэтому, чтобы изменить курсор, нужно создавать «псевдо-курсор и ввод текста».

Также я пыталась сделать расстояние между курсором и текстом, что расположен выше, но на padding, margin он тоже не реагировал. Точнее, реагировал, но при этом менялась высота самой формы ввода.

Во-вторых, я не поняла, как сделать так, чтобы при убирании фокуса с формы она оставалась такой же. Я думала может, если в первом случае я использую focus, то может здесь поможет что-то из active, after, visited, … В итоге, это тоже сделать не получилось и я оставила, как есть.

Вывод.

В целом, мне было очень интересно работать над этим проектом. Последние 2-3 я думала над проблемами со слайдером и формами ввода, но так как стоящих идей не было, я не стала тянуть с отправлением результатов.